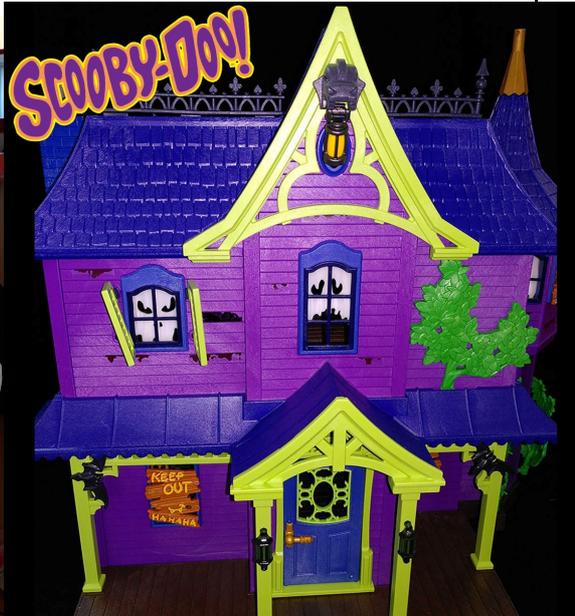




# Rapport d'activités 2021

Association Ludothèque associative Le Colimaçon  
Présenté en assemblée générale du mercredi 15 Juin 2022



## Qui sommes-nous ?

La ludothèque est une association créée en 1985 qui a pour but de favoriser le jeu et différentes formes d'activités ludiques, à l'exception des jeux d'argent, auprès de tous les publics, et d'en promouvoir ses dimensions sociales, culturelles et éducatives.

Elle se donne pour objectif de:

- combattre les inégalités sociales en matière de jeux et de jouets,
- développer un esprit critique sur le consumérisme,
- favoriser l'éveil et l'épanouissement de l'enfant à travers le jeu et les jouets,
- soutenir les liens familiaux,
- permettre les échanges : rencontres intergénérationnelles et/ou interculturelle,
- être pôle ressources : informer, conseiller les adhérents, former les (futurs) professionnels

Elle accueille ses adhérents pour le jeu sur place, la location de jeux, propose des ateliers parents-enfants, des animations dans et hors ses murs, participe à des actions de réseaux, travaille en collaboration avec les acteurs sociaux et éducatifs du territoire.

**Photos de couvertures** *de gauche à droite, de haut en bas :*

- *Selection nouveaux jeux – ludothèque -*
- *Escape Game caravane - Tous au Champs, quartier Polygone – Juillet 2021*
- *Légos en lien avec le PRU --MPT du Plan -*
- *Jeux symboliques – ludothèque -*
- *Création d'une malle escape game – Chamberlière -*
- *Atelier REEAP « le musée de Tibois – ludothèque – octobre 2021*
- *Grand jeu « Apocalypse zombie - MPT Fontbarlettes*
- *Création originale escape game playmobil – ludothèque -*

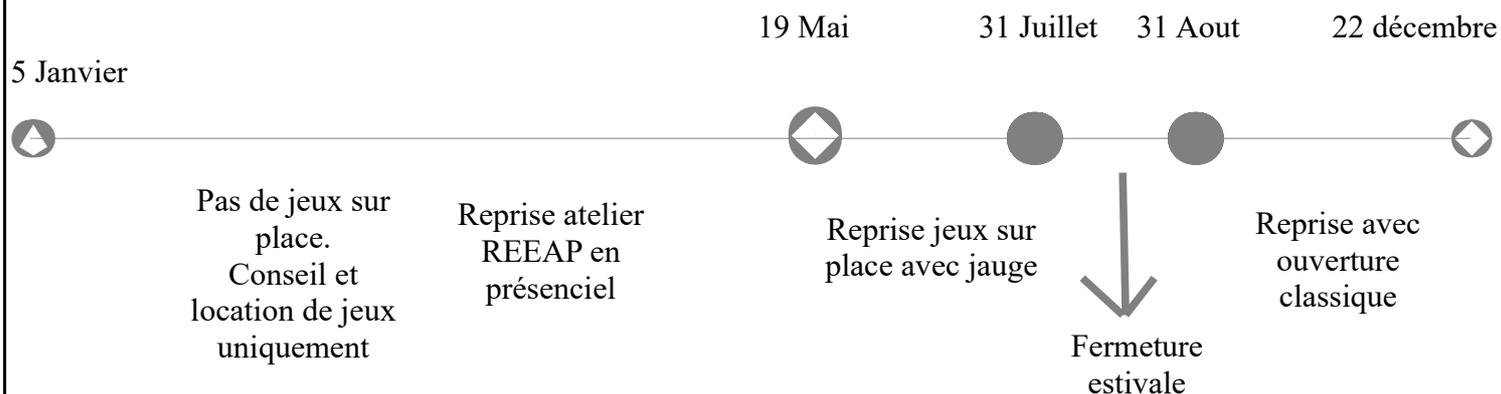
# 2021 est marqué par...

## 2021 en bref...

Dans la continuité de la crise sanitaire qui nous a frappé en 2020, la ludothèque a vécu une année riche et complexe où nous avons maintenu au maximum le lien avec les adhérents tout en développant notre activité auprès des partenaires du territoire et en allant vers de nouveaux publics et particulièrement les publics des quartiers prioritaires.

Ce rapport d'activités est donc le reflet de la poursuite de l'activité dans les murs et du développement hors les murs possible grâce à l'embauche de plusieurs salariées au cours de l'année et d'une nouvelle dynamique bénévole.

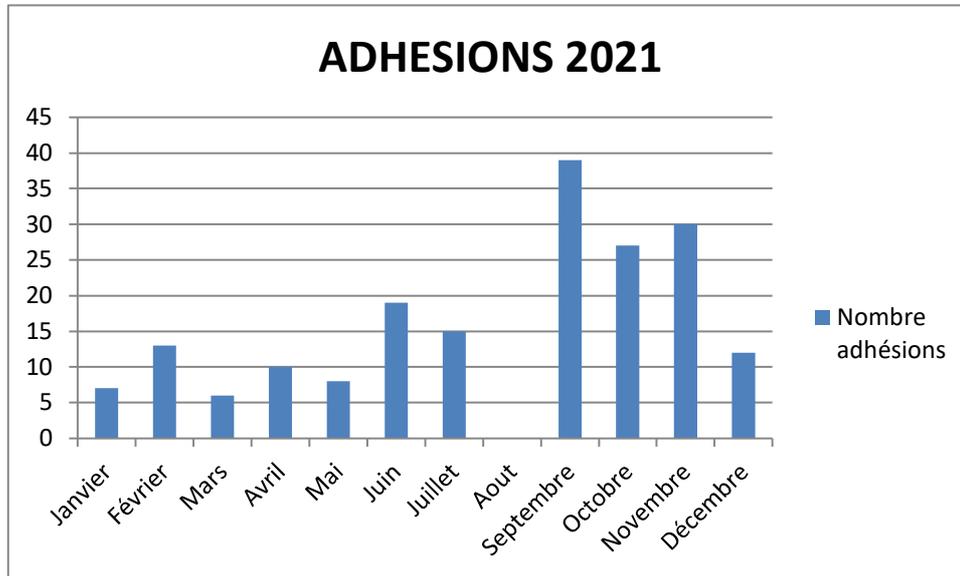
## L'année en quelques étapes...



# Le Colimaçon en 2021 c'est....

## Nos adhérents

- 183 adhésions familles annuelle → 152 en 2020 soit +20%
- 3 adhésions familles mensuelle

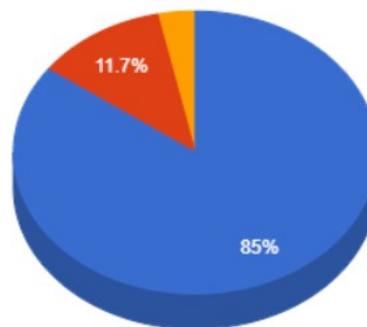


→ On note une forte augmentation des adhésions à partir du mois de Septembre, date à laquelle le jeu sur place a de nouveau été possible.

## Synthèse suite au questionnaire de Juin 2021

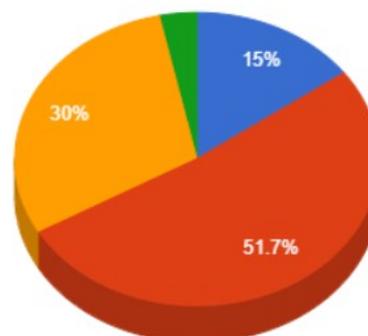
### • Structure de la famille

- couple avec enfant(s)
- Parent isolé
- famille sans enfants
- célibataire sans enfant



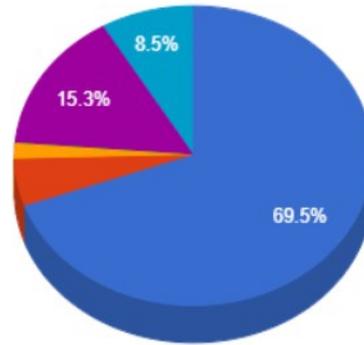
### Composition de la famille

- 1 enfant
- 2 enfants
- 3 enfants et +
- sans enfants



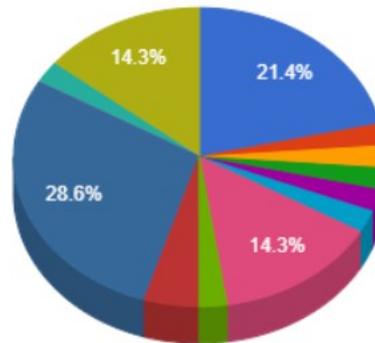
## Ville d'habitation

- Valence
- Bourg-les-Valence
- Portes-les-Valence
- Malissard/ Chabeuil
- Agglomération Valence-Romans
- Hors agglomération



## Quartier d'habitation (pour les Valentinois)

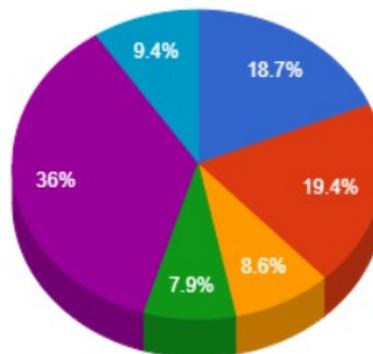
- Alpes-Maubourg
- Chambèrièrre
- Polygone
- Le Plan
- Fontbarlettes
- Petit Charran
- Centre ville
- Valensolles
- Calvaire Hugo
- Chateauvert



▲ 1/2 ▼

## Pourquoi venez-vous à la ludothèque ?

- Jeu sur place 0-3 ans
- Jeu sur place 4-8 ans
- Jeu sur place 8 ans et +
- Atelier (parentalité)
- Location de jeux
- Animation (Noël, Halloween etc.)



- 15 adhésions de collectivités → 9 en 2020 soit + **66%**

- Espace jeux MPT Fontbarlettes
- MJC Grand Charran
- MJC Chateauvert
- médiathèque Valence Romans Aglo (x3)
- résidence Roche Colombe
- Sauvegarde de l'Enfance
- GEM éclair (association usagés cérébrolésés)
- école Kergomard Recamier
- MPT centre ville
- MPT Petit Charran
- Maison des enfants
- CAMESOP
- Association Parents d'élèves Jean Moulin

## Le fond de jeux

- 141 nouveaux jeux entrés en base
- 2252 jeux disponibles à la location
- 198 familles différentes ont emprunté des jeux.

## Le conseil d'administration

**Muriel Saint- Espes** : *Présidente*

**Nathalie Bernard** : *Vice- présidente*

**Céline Delettre** : *Trésorière*

**Helyette Akamabo** : *Vice trésorière*

**Adeline Boulet** : *Secrétaire*

**Éliane Dumont** : *membre*

**Aurélia Thibault** : *membre (sortie le 01/11/21)*

## L'équipe salariée

**Nadège Bontoux** : CDI 35h – *Animation oordination* – Depuis Juillet 2009

**Mathilde Houpert** : CDD 10h – *Animation caravane* – Fin au 30 juin 2021

**Jeanne Bornot** : CDD 30h – *Animations vacances* – du 01/ 07 au 31/ 07/ 2021

**Marilou Michelin** : CDD 26h – *Animatrice* – du 04/ 09/ 2021 au 04/ 06/ 2022

**Aurélia Robert** : CDD 20h – *Animatrice* – du 01/ 11/ 2021 au 31/ 08/ 2022



**Nadège**



**Mathilde**



**Jeanne**



**Marilou**



**Aurélia**

# L'équipe bénévole

Les bénévoles assurent de façon régulières les permanences, les ateliers et les animations extérieures.

Des réunions régulières sont organisée afin de faire le point sur le fonctionnement.

Eliane, membre du CA fait régulièrement le lien entre le CA et les bénévoles et anime l'équipe des bénévoles qui assurent la permanence.

## Arrivés en 2021

**RAKOTOMALALA Madeleine – décembre 2021**

**MALEY Florian – décembre 2021**

**MEO Brigitte – decembre 2021**

**ROUVEYROL Philippe – Septembre 2021**

**VERVIN Françoise – septembre 2021**

## Depuis 2020 :

**FAURE Sarah – Juillet 2020 (auparavant en stage EJE à la ludothèque)**

**VALLETTE Danielle – octobre 2020**

## Depuis 2019 :

**SAVARZEIX Julien – Juillet 2019**

**BOULET Adeline – Avril 2019**

**ROBERT Aurélia – Janvier 2019**

**GRAVELLE Aude – Janvier 2019**

## Depuis 2018

**CHATELET Maryse**

**ALEKSANYAN Anzhik**

## Depuis 2016

**DELETTRE Céline**

## Depuis 2012

**AKAMBO Helyette**

**DUMONT Eliane**

## Avant 2012

**BERNARD Nathalie (2011)**

**AVANDETTO Danièle (2011)**

**DEMIRDJIAN Violette (2010)**

**ST ESPES Muriel (2009)**

**BERTAUD Monique (2008)**

## Formation de l'équipe bénévoles

Grâce à une demande de subvention déposée auprès du dispositif Fond de Développement de la Vie Associative « formation des bénévoles », un programme de formation exhaustif a été préparé et planifié par la salariée pour l'année 2021.

Composé de plusieurs sessions:

- savoir conseiller un jeu
- fonctionnement du logiciel de prêt
- la diversité des jeux et la complexité des mécanismes
- système de classement des jeux

Une seule session a pu se dérouler en 2021 en raison de la crise sanitaire, les autres se sont déroulées début 2022.

La première session a rassemblé 14 bénévoles et a reçu un accueil enthousiaste permettant à chaque bénévole de se sentir plus légitime et plus en confiance lors des permanences.

## Actions transversales

### *Des formations :*

- Formation jeux de société après de l'équipe d'animateurs de la MPT du centre ville (Valence) – 26 Janvier 2021 et 26 novembre 2021
- Formation d'étudiantes Ocellia, Auxiliaire Puericulture dans la cadre de leur module « accompagnement d'un enfant de + de 6ans dans les activités de la vie quotidiennes – 01 février 2021
- Intervention approche Snoezelen auprès du multi accueil au petit mômes à l'occasion de leur journe pédagogique - 16 Mars
- Formation à la mise en place d'un espace « éveil multisensoriel » au multi accueil de l'Allet (Bourg les Valence) – Mars 2021
- Formation d'étudiantes Ocellia, Technicien d'intervention social et familial autour de la question du jeu – 01 Avril 2021
- Formation assistantes maternelles sur l'aménagement d'un espace Snoezelen chez soi au RAM cité mômes de Bourg les Valence – 23 novembre 2021

### *Immersion pour retour à l'emploi :*

- En lien avec pôle emploi, accueil de Mme Lapra pour une Période de Mise en Situation en Milieu Professionnel (PMSMP) en Septembre 2021.

# Nos activités...

## Présentation des soutiens financiers 2021

→ Par une subvention annuelle de fonctionnement de 20000€ la ville de Valence soutient les temps d'ouverture de la ludothèque.

→ Par une subvention annuelle de fonctionnement de 3000€ la CAF soutient les temps d'ateliers de soutien à la parentalité et les temps d'accueil de partenaires comme le CAMESOP.

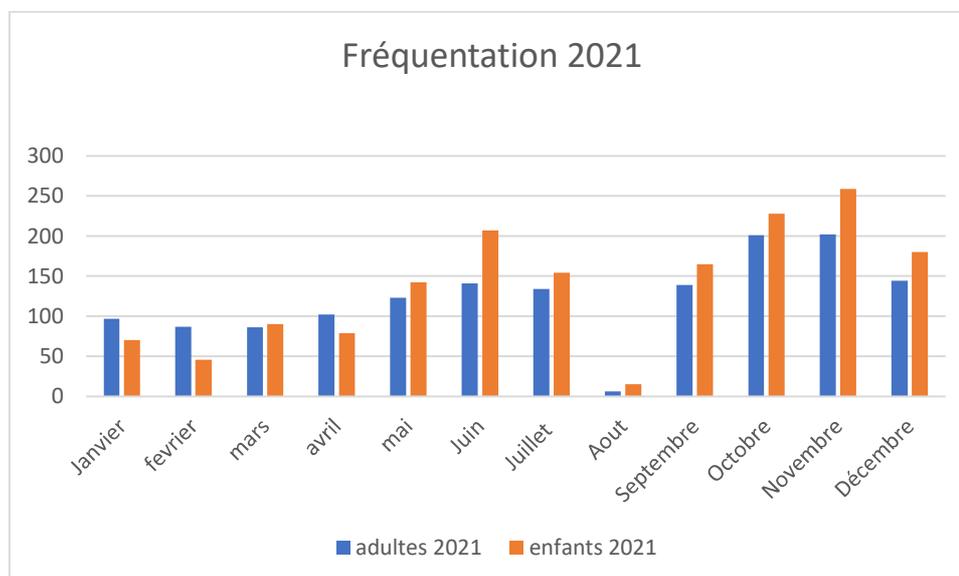
→ Par le Fonds de coopération de la jeunesse et de l'éducation populaire (Fonjep) soit une subvention de 7100€, l'état soutient le poste de Nadège salariée en CDI pour le projet global de l'association.

→ La formation des bénévoles a pu être menée grâce au soutien financier de 800€ du Fond de développement pour la vie associative (FDVA1)

→ Le projet Legos a été mené grâce au soutien financier de 2000€ du Fond de développement pour la vie associative (FDVA2)

→ Le projet Caravan'escape game et création de Malle escape au tambour a été mené grâce au soutien financier de plusieurs partenaires : Le Contrat de ville, de la FDVA2, de la CAF, Valence-Romans Agglo via le dispositif Culture et Territoires pour un montant total de 21900€.

## Fonctionnement sur place



## Période 1 : Janvier – Juin 2021

La première période fut marquée par les suites de la crise sanitaire et toutes les incertitudes liées aux restrictions et à un possible reconfinement.

Suite à l'expérience de 2020, le gouvernement ayant autorisé le présentiel pour les actions liées au Réseau d'écoute, d'appui et d'accompagnement des parents (REEAP), les ateliers ont repris en présentiel avec jauge.

La modernisation avec utilisation d'outils numériques amorcée en 2020 avec la mise en ligne de notre fond de jeux, s'est poursuivie avec la création d'un site WEB [www.ludotheque-valence.fr](http://www.ludotheque-valence.fr) fin Janvier . Nous avons alimenté régulièrement la page Facebook avec des coups de cœur en vidéo. S'en est suivi l'ouverture d'un compte sous  helloasso pour notamment pouvoir adhérer en ligne.

Enfin nous avons mis en place  pour les paiements par carte bancaire.



Le site Web permet de :

- présenter la ludothèque et ses actualités
- adhérer en ligne, télécharger différents documents.
- accéder à des listing jeux et à notre fond de jeux en ligne sur



Stat site WEB 2021	Fev	Mars	Avril	Mai	Juin	Juillet	Aout	Sep	Oct	Nov	Dec	Total
Pages consultées/ mois	155	607	570	418	477	506	280	748	649	802	641	5853
Pages consultées par jour	31	20	19	13	16	16	9	25	21	27	27	

Avec une moyenne de plus d'une vingtaine de pages consultée par jour, le site internet est très actif. Les parties les plus consultées étant par ordre décroissant : l'accès, nos jeux sur MyLudo.fr, les contacts et horaires.

A partir du mois de mai, le jeu sur place avec jauge a pu reprendre. Il s'est poursuivi jusqu'au 31 Juillet date de fermeture estivale.

Durant le mois de Juillet, nous avons expérimenté une nouvelle activité : les bacs d'exploration.

*Bacs d'exploration dans lequel nous avons crée deux univers, mélangeant pièces de jeux, objets naturels et du quotidien. Ces compositions favorisent la créativité, la sensorialité et l'imaginaire de l'enfant.*



A la sortie de cette période de crise sanitaire qui a duré de Mars 2020 à Septembre 2021, soit plus d'un an et demi, nous avons besoin de savoir un peu mieux qui sont nos adhérents et pourquoi ils viennent à la ludothèque.

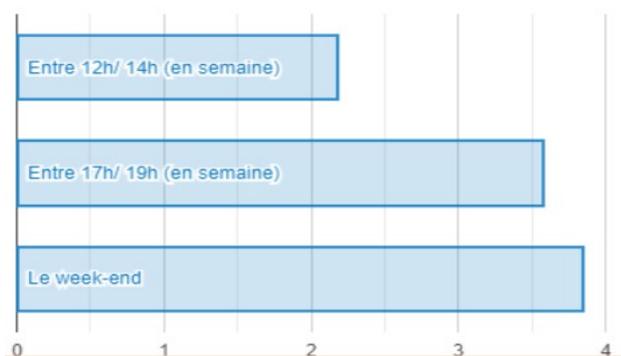
Un questionnaire réalisé en ligne entre Juin et Juillet 2021 a eu plus de 60 réponses et nous a donc permis de nous projeter sur la rentrée de Septembre 2021.

## **Période 2 : Septembre – décembre 2021**

→ des horaires étendus

Après avoir été confiné, avoir étendu nos horaires durant le click and collect, nous nous questionnions sur les horaires à proposer.

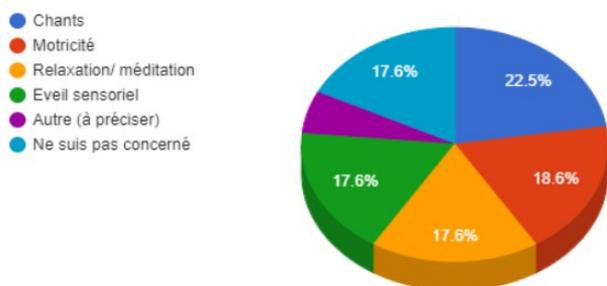
Voici la réponse des adhérents à la question « quels sont les horaires d'ouverture qui vous arrangent ? »,



Aussi nous avons choisi d'ouvrir tous les samedis matins (et non plus 2 par mois) ainsi que de maintenir les fermetures à 19h les mardis et mercredis soir.

→ des ateliers renouvelés

Enfin après le départ de Véronick, nous avons interrogé les parents sur le type d'ateliers qu'ils aimeraient avoir à la ludothèque



Les réponses étant globalement relativement proportionnelles dans les différents types d'activités, nous avons saisi la proposition d'Estelle, une maman qui était volontaire pour s'investir dans l'animation d'ateliers corporels.

Par la suite, nous avons enchaîné avec Céline qui proposait des ateliers de contes avec manipulation d'objets naturels.

Avec la reprise du jeu sur place, les animations ponctuelles sont reparties.

→ une reprise des animations sur place.

Pour les vacances d'octobre, une escape game 3D en playmobil dans l'univers de Scoubi-Doo a été conçue. Elle a notamment pu voir le jour grâce à Philippe, bénévole qui a réalisé un programme informatique.

Pour les fêtes de Noël, le 15 décembre après midi, ce fut une après midi découverte de nouveaux jeux ainsi qu'un rallye photo qui ont été organisés.

Le rallye photo s'est poursuivi une partie des vacances scolaires.



Une année qui s'est donc terminée sur une note festive et sur le projet de réaménagement des locaux (mobilisation de l'équipe le 4 janvier 2022 pour changer la configuration).

En effet, le matériel de création jeu et d'animation (Escape Game, Legos, Matériel multisensoriel) est devenu très important et est stocké un peu partout dans la ludothèque.

Il n'y a également pas d'espace dans lequel il est possible de se consacrer aux tâches administratives.

Afin de redonner du sens et de la lisibilité aux différents espaces, nous avons travaillé sur un nouvel aménagement afin d'avoir un bureau de travail dans la plus petite des pièces, bureau qui accueillera aussi le matériel d'animation.

Les étagères de jeux disponibles à la location ont ainsi basculé à l'accueil.

Ce nouvel aménagement ira aussi dans le sens des différentes réunions que nous avons eu tout au long de l'année avec les services de la ville et le cabinet d'architecture afin de nous projeter dans nos futurs locaux, quartier du Polygone.

# Focus sur les projets 2021

## **Caravan'escape game : passage dans les villes et quartiers.**

L'aménagement puis le passage dans tous les quartiers de la ville de Valence ainsi que dans 3 communes de l'agglomération d'une caravane escape game avait pour objectif de rendre accessible à tous cette nouvelle forme d'expérience ludique qu'est l'escape game.

Avec le confinement, entre l'écriture, la réalisation et l'animation, le projet s'est étendu sur 3 ans au lieu de 2 initialement.

### **- Retour sur le calendrier du projet.**

*Juillet-décembre 2019* : Mise en place et démarrage du projet caravane (écriture du projet, mobilisation des équipes et partenaires de quartier et financiers, démarrage du projet).

*Janvier - Juin 2020* : Réalisation du projet caravane (écriture du scénario, travaux intérieurs et sur les mécanismes , premiers tests)

*Septembre 2020- Octobre 2021* : Animation de la caravane

- Reprise des contacts et rencontres avec les équipements de quartier pour programmer le passage de la caravane
- Passage dans les différents quartiers de la ville
- Travaux d'entretien

*Novembre 2021* : Réalisation d'une mall'escape game avec les jeunes du quartier de la Chamberliere.

### **- L'animation dans les quartiers**

Entre confinement et impossibilité de se regrouper sur l'espace public, la crise sanitaire a eu pour conséquence un report régulier des animations dans les quartiers et dans les 3 villes de l'agglomération : Chabeuil, Rochefort Samson et Upie.

Face à l'impossibilité de se projeter , il a donc fallu s'adapter et profiter des opportunités qui s'offraient à nous.

L'important était que le passage favorise le partage en famille ou entre amis.

Mathilde a été initialement recrutée pour épauler Nadège sur l'organisation et l'animation. Son contrat s'étant achevé avant la fin des passages, 3 autres salariées se sont succédées : Jeanne en Juillet, Marilou à partir de Septembre et Aurélia à partir de Novembre.

*L'été 2021 fut riche de partage avec les habitants et les équipements dans le quartier du Polygone et de Fontbarlettes avec la participation aux festivités de Tous au Champs ! En lien avec la MPT du Polygone et dans les 3 lieux des Quartiers Animés en lien avec la MPT de Fontbarlettes.*



## – Chiffres total sur la participation au projet (2020 -2021)

Sur l'ensemble des quartiers de Valence, comprenant les temps supplémentaires passés dans le quartier du Polygone et de Fontbarlettes, ce sont **247** personnes qui ont participées (76 adultes, 116 enfants de plus de 7 ans et 55 ados de plus de 12 ans).

Sur les 3 territoires de l'agglo (Upie, Chabeuil et Rochefort Samson) comprenant le passage supplémentaire à Upie, ce sont **85** personnes qui ont participées (45 adultes, 23 enfants et 17 ados de plus de 12 ans)

## La malle Escape Game

A côté de la réalisation de la caravane et de son passage dans les quartiers, il y a eu la réalisation d'une malle escape game avec la jeunesse du quartier de la Chamberlière, quartier en pleine reconquête de ses habitants.

La fabrication de la malle escape game à elle été repoussée deux fois (octobre 2020 , Avril 2021) et n'a pu se réaliser dans la continuité du passage de la caravane comme prévu initialement. Elle s'est déroulée la première semaine de novembre 2021 au sein de l'équipement du Tambour. 3 jeunes se sont mobilisés avec beaucoup d'enthousiasme et d'énergie.

La fabrication de la malle a été encadrée par deux salariées de la ludothèque et s'est découpée en 3 temps forts :

- 5 jours où les jeunes concepteurs ont eu une approche globale de la fabrication d'une malle escape.
- L'équipe de la ludothèque a ensuite continuer le travail durant 3 semaines : acheter les matériaux

nécessaires, réaliser les énigmes, écrire le scénario, travailler sur des mécanismes cachés, rédiger les règles du jeu, la composition de la malle, la remise en place après utilisation...

- Une journée fut consacré à la remise officielle de la malle à l'équipement et une équipe de jeunes joueurs du centre de loisirs s'est lancée dans l'aventure.

## Legos, crée « mon monde idéal »

Dans la continuité de notre démarche d'aller vers et pour faire face à ces nouveaux enjeux sanitaires, nous avons souhaité 2021, mettre en place des ateliers en plein air en proposant une activité collective et créative basée sur la construction de son monde idéal en Lego.



*On a tout oublié, on a tout laissé de coté pour rentrer dans un autre monde, différent de la maison.*

*Je suis redevenue une enfant, merci pour ce temps.*

*Rania - Juillet 2021*

Chaque réalisation porte un nom et s'intègre dans une fresque collective en 3D.

La réalisation du projet s'est heurtée à des contraintes majeures : d'une part la crise sanitaire nous a empêchée de nous installer sur l'espace public jusqu'à la fin du mois de Juin 2021, d'autre part afin de pouvoir proposer une animation de qualité, c'est une installation qui nécessitait une logistique bien plus lourde que ce que nous avions envisagé. Une telle animation nécessite la présence d'au minimum deux animateurs plus un animateur pour le recueil de la parole et la réalisation de la fresque 3D, le déplacement d'une dizaine de tables et d'une vingtaine de chaises. Le format même de l'animation ne nous permettant pas de proposer du vrac, beaucoup de temps de travail et de bénévolat a été consacré au tri des Legos.

Nous nous sommes donc adaptés.

Lorsque l'accueil du public a de nouveau été possible à la ludothèque, nous avons proposé deux temps forts d'animation dans nos locaux.

Nous nous sommes également rapprochés de services et d'équipements de quartier afin de profiter de leur programmation extérieure pour intervenir avec l'atelier Lego et bénéficier de leur logistique.

Ainsi nous sommes intervenus en extérieur à Fontbarlettes et au Grand Charran.



→ En lien avec la Maison du Projet dédié au programme de renouvellement urbain sur les quartier du Plan, de Fontbarlettes et du Polygone, la ludothèque à proposé le vendredi 5 Novembre 2021, un atelier Lego dans les locaux de la MPT du Plan.

Parents et enfants étaient invités à réinventer les immeubles de leur quartier en Legos.

Chaque œuvre a été photographiée puis un temps d'échanges avec les participant et un gouter a été proposé.

➡ L'ensemble des temps forts a permis de mobiliser **175 participants** (enfants et adultes).

# Ateliers parents-enfants

Ce temps d'ateliers à partager en famille pour les enfants de 0 à 3 ans s'est installé le jeudi matin, à raison de 2 séances par matinée. N'ayant pas un espace dédié, le jeu sur libre sur place dans la salle des jeux symboliques n'est pas possible durant le temps d'atelier.

→ **De Janvier à Juin 2021 : Ateliers chants signés par Veronick.**

Un atelier d'initiation à la langue des signes Française par le biais du chant et à la rencontre de petits êtres curieux.

→ **Deuxième quinzaine de Septembre : Atelier corps et jeux par Estelle, maman bénévole.**

Un atelier construit pour prendre conscience et mobiliser son corps en mouvement et de façon ludique.

→ **Novembre et décembre : Le musée de Tibois par Céline.**

Les contes nature du musée de Tibois sont des histoires qui invitent à la manipulation d'objets naturels.



**Le musée de Tibois** \*Contes nature pour parents/ enfants\*

\*6 mois à 3 ans\*

\*Jeudi matin\*

\*2 séances:  
9h30 et 10h15\*

*Tibois habite dans la forêt. Tous les matins, ce qu'il préfère, c'est se promener parmi les arbres et les prairies. En chemin, Tibois trouve des tas de choses étonnantes et merveilleuses qu'il ramasse, ramasse et ramasse encore...*

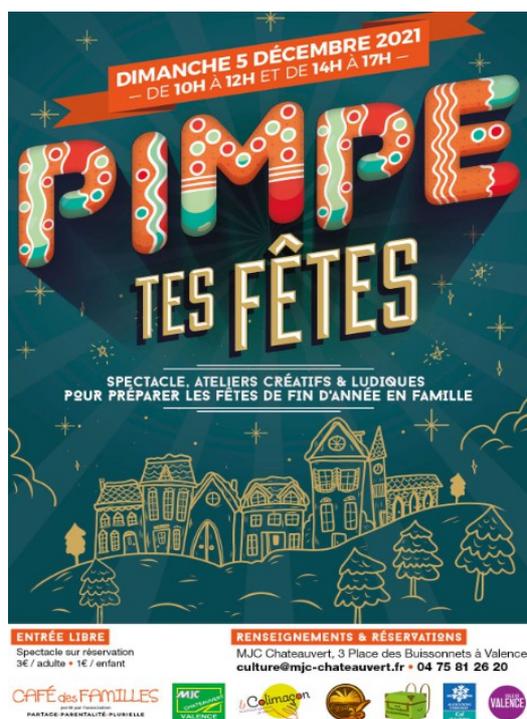
*Viens découvrir les trésors de Tibois et les histoires qui les accompagnent...*

# Les animations en lien avec le réseau des partenaires du territoire

Une année très perturbée au niveau des animations avec les partenaires du territoire.

Malgré plusieurs actions programmées seule « Pimpe tes fêtes » à la MJC Chateaufort en partenariat avec le Café des Familles- Partage Parentalité plurielle a pu avoir lieu.

Annulation de la Semaine des familles et du festival Zero déchets et report du Gaming Time, auxquels nous devons participer.



## Animations diverses

Animation diversifiée et Legos	09/10/21	Animation Enfance et famille d'adoption	Animation diversifiée pour les enfants de 0 à 12 ans de l'association EFA	5 enfants de 6 à 12 ans
Apocalypse Zombie	28/ 10/ 21	MPT Fontbarlettes	Course poursuite et survie au centre de loisirs Bonzon pour des enfants de 8 à 12 ans.	30 enfants de 8 à 12 ans
Anniversaire	13/11/21	Famille adhérente	Anniversaire super héros à la ludothèque	13 enfants 6 ans
Soirée jeux	23/11/21	MPT centre ville	Animation à la MPT du centre ville d'une soirée jeux pour les habitants	30 adultes et 10 enfants
Noël magique	21/12/21	MPT Fontbarlettes	Animation au centre de loisirs Bonzon pour le centre de loisir 8/ 10 dans l'univers d'Harry Potter	20 enfants de 8 à 10 ans
Jeux en familles	22/12/21	MPT centre ville	Animation à la MPT du centre ville d'une après midi jeux en famille	32 adultes 13

Le maintien du lien avec les adhérents ainsi que le développement de la communication numérique et les projets menés en lien avec les équipements ont favorisé une année dynamique et chargée de formations et d'animations malgré le confinement. Toute cette dynamique va se poursuivre sur 2022 avec notamment de nouveaux projets « aller vers ».

C'est l'embauche de salariés supplémentaires qui a permis cela. Ces contrats étant des contrats aidés, l'enjeu dans les années à venir est de pérenniser les contrats pour poursuivre notre activité et répondre aux nombreux besoins du territoire.

