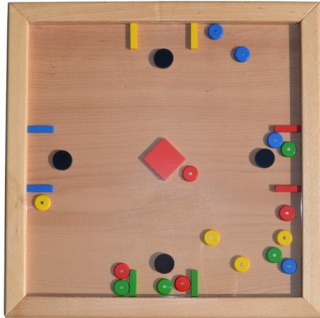


MAGNET GOAL 5997



Jeu magnétique avec couvercle plexi dont le but est de placer ses pions dans le camps adverse en repoussant ceux des autres avec des crayons magnétique

- * + 4 ans
- * 2 à 4 joueurs
- * 49,5 x 49,5 cm

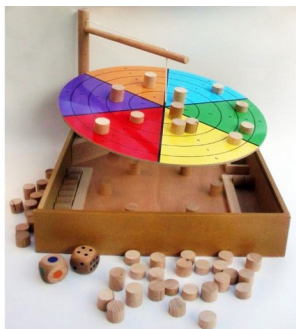
GOLF BALO 5999



Visez les trous de votre couleur en inclinant le plateau

- * + 4 ans
- * 2 ou 4 joueurs (2 équipes)
- * 100 x 45 cm

DINGO DISC GEANT 6336



Jeu d'adresse, d'équilibre, de stratégie et d'habileté où les joueurs doivent poser tous leurs pions sur un disque en équilibre sans faire tomber les pions déjà posés.

- * + 5 ans
- * 2 – 6 joueurs
- * 32 x 32 x 2,5 cm

BOWLING MOUSSE 5706



Conçu pour jouer au bowling en toute sécurité et en silence.

- * + 6 ans
- * 2 joueurs et +
- * hauteur quille 32 cm

TRIANGLE DES BERMUDES 6011



Marquer le plus de points sans tomber au niveau inférieur.

- * + 3 ans
- * 2 joueurs et +
- * 60 x 25 cm

BALAMARI 5954



Jeu coopératif où le but est de faire tomber les poissons dans le trou en faisant attention aux requins!

- * 4 à 12 ans
- * 2 à 4 joueurs
- * 66 x 79 cm

CORNOLE 6012



Lancer des balles pour atteindre les trous et marquer un maximum de points.

- * + 3 ans
- * 2 ou par équipes
- * 101 x 51 x 19 cm

JEUX DU GRUYERE 5955



En jouant en coopération (+ 8 ans) les joueurs se concentrent par la parole et gagnent ensemble en amenant la bille au sommet.

- * + 5 ans
- * 1 joueur ou +
- * 73 x 37 x 65cm

SHUFFLE PUCK (3 exemplaires) 5055 5162 6967



Marquer des buts en lançant le palet dans le camps adverse

*** + 6 ans**

*** 2 joueurs**

*** 53 x 9,8 x 98 cm ou**

CARROM 3153



Venu d'Asie, le but du jeu est de placer en faisant des pitchettes, tous les pions d'une couleur dans un des trous situé au quatre coins

*** + 5 ans**

*** 2 à 4 joueurs**

*** 130 x 70 cm**

MINI BOWLING 5157



Faire tomber les quilles en lançant les billes.

*** + 4 ans**

*** 1 joueur et +**

*** 110 x 35 cm**

PASSE TRAPPE (6 exemplaires) 4014 5287 6168 6548 6691 6692



Le gagnant est le premier à vider son camps de tout ses palets lancés avec l'élastique

*** + 5 ans**

*** 2 joueurs**

*** 82 x 48 cm et 98 x 53 cm**

BILLARD JAPONAIS 5156



Lancer les boules et totaliser un maximum de points

- * + 4 ans
- * 1 joueur et +
- * 110 x 35cm

BARIK (2 exemplaires) 5927 5953



Se débarasser de ses tonneaux en l'expédiant dans le camp adverse à l'aide des baguettes.

- * + 6 ans
- * 2 à 4 joueurs
- * 71 x 46 cm

GUILLAUME TELL 5716



Visez la boule grâce à l'arbalète.

- * + 4 ans
- * 1 joueur et +
- * Hauteur 45 cm

www.lesjouetsenbo

TIR POULE 5937



Développer l'adresse en tirant à la carabine sur la poule qui pondra un oeuf.

- * + 5 ans
- * 1 joueur et +
- * 48 x 30 x 38

PETANQUE SALON 5280



Une bille qui tient lieu de cochonnet et des équipes qui s'affrontent selon les règles de la pétanque.

- * + 6 ans
- * 2 à 4 joueurs
- * 74 x 74 cm

MIKADO XL 956 3156



Retirer les baguettes une à une sans faire bouger les autres

- * + 6 ans
- * 2 à 6 joueurs

BILLARD HOLLANDAIS 3151



Marquer un maximum de points et faisant glisser chaque palet dans les compartiments.

- * + 4 ans
- * + 1 joueur
- * 120 x 29 cm

WEYCKICK (2 modèles) 5153 4037



Jeu de football magnétique dont les figurines sont manipulées sous le terrain de jeu grâce à des aimants.

- * + 4 ans
- * 2 ou 2-4 joueurs (selon modèle)
- * 90 x 80 cm et 75 x 46 cm

KUBB 4071



Renverser les blocs de bois de l'adversaire à l'aide de bâtons. Le vainqueur sera celui qui à la fin fauchera le roi.

- * + 6 ans
- * 2 équipes

MOLKKY(2 exemplaires) 5160 6747



Marquer exactement 50 points en renversant des quilles numérotées de 1 à 12 par un lancer de bâton en bois.

- * + 6 ans
- * 2 équipes

KARL LE POISSON 5715



Se coordonner pour déplacer Karl dans le but de le nourrir, éviter les obstacles.

- Jeu **coopératif***
- * 5 -8 ans
 - * 2 à 8 joueurs

PALAZZO PALETTI 4021



Vos talents d'architecte résisteront-ils à la gravité...?

- * + 8 ans
- * 2-4 joueurs
- * 60 x 80 cm

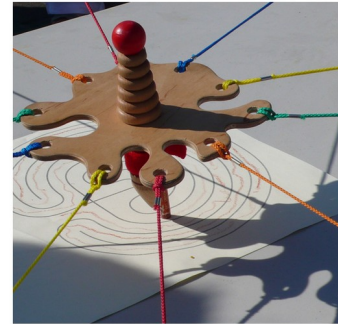
POMELA 5887



Jeu coopératif pour cueillir ensemble les pommes à l'aide des cuillères sans qu'elles de tombent.

- * + 4 ans
- * 2 joueurs
- * 64 x 64 x 12cm

CRAYON COOPERATIF 5309



Simultanément, tirez les ficelles pour diriger un crayon

- * + 8 ans
- * 2 à 10 joueurs

MINI PASSE TRAPPE 6690



Faites passer le plus vite possible tous vos palets dans le camp adverse

- * + 5 ans
- * 2 joueurs

ARBOS 6009



Construire le grand arbre sans faire tomber ni les branches ni les feuilles ou les fruits

- * + 4 ans
- * 1 joueur ou plus

ROLL UP 3038



Ecarter les deux tiges et tenter de faire monter la boule le plus loin possible.

*** + 5 ans**

*** 1 joueur**

*** 52 x 19 x 7cm**

TOUR DE FROBEL 6189



Ensemble, tetez de former la tour la plus haute.

*** + 8 ans**

*** jusqu'à 24 joueurs**

PLANCHE EQUILIBRE 1015 6428



Faire rouler les 3 boules en bois dans le labyrinthe.

*** + 5 ans**

*** 1 joueur**

*** 65 x 45 cm**

JEU DE FLÉCHETTES BIGDARDI 6188



Jeu de fléchettes magnétiques

*** + 4 ans**

*** 2 joueurs/équipes**

KLASK 6352



L'objectif du jeu est de pousser la bille sur le plateau et de l'envoyer dans le but de votre adversaire.

- * + 8 ans
- * 2 joueurs

DETANQUE 6502



Comme à la pétanque, 2 équipes vont tenter de se rapprocher le plus près possible du Cochodé pour marquer des points.

- * + 7 ans
- * 2- 12 joueurs

TORRETA XXL 6503



Un jeu d'équilibre où vous devrez construire la tour la plus haute sans qu'elle tombe en suivant les instructions des dés.

- * + 4 ans
- * 2-4 joueurs

BILLARD SAVOYARD GEANT 6693



Avoir le score le plus élevé en trois lancers de billes.

- * + 5 ans
- * 2-4 joueurs

PÊCHE à LA LIGNE 5924



*Pêche à la ligne
magnétique à jouer en
interieur ou en extérieur
présenté sur un grand
plateau bois représentant la
mer*

*** + 3 ans**

*** 1 à 2 joueurs**

PÊCHE AUX CANARDS 5328



*Bassin motorisé où les
canards nagent sur l'eau*

*** + 3 ans**

*** 1 à 4 joueurs**

PÊCHE AUX CANARDS 5911 6700



*Les canards ont des anneaux
est flottent dans une bassine*

*** + 5 ans**

*** 1 à 2 joueurs**

PÊCHE à LA LIGNE – LANCER ANNEAUX 2152



*Pêche à la ligne
magnétique à jouer en
interieur ou en extérieur
présenté sur un grand
plateau bois représentant la
mer*

*** + 3 ans**

*** 1 à 2 joueurs**

FLIP KICK (3 exemplaires) 6694 5454 6421



Combinaison entre flipper et kicker.

*** + 5 ans**

*** 2 joueurs**

PASSE TRAPPE GEANT 4 JOUEURS 6695

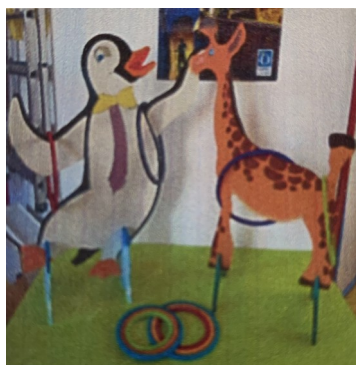


Le gagnant est le premier à vider son camps de tout ses palets lancés avec l'élastique

*** + 5 ans**

*** 4 joueurs**

LANCER D'ANNEAUX 6706 6707



Un jeu traditionnel, il demande de la concentration et une bonne maîtrise de son corps pour évaluer les distances et lancer les anneaux avec le plus de précision possible

*** + 4 ans**

*** 2 joueurs**

BATIK 6710



Obliger son adversaire à faire dépasser ses pièces du bord supérieur en plaçant les vôtres.

*** + 5 ans**

*** 2 joueurs**

PACK COOPÉRATION 6809



On se coordonne , on se parle et on s'amuse !
Matériel pour + de 20 jeux d'adresse

* + de 5 ans

* 2 à 16 joueurs

MINI BABYFOOT 7243

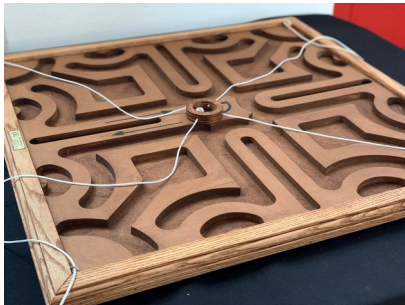


Baby foot de table

* + 4 ans

* 2 joueurs

PARCOURS COOPÉRATIF 7247



Faites parcourir à une bille plus de 5 mètres de parcours sans tomber dans un creux !

* + 5 ans

* 2-4 joueurs

FLÉCHETTES DANOISES 7246



Envoyez des fléchettes vers des zones précises pour marquer le plus de points possible.

* + 8 ans

* 2-4 joueurs

BILLARD DES PIRATES 7245



Tapez les boules par dessous, avec les maillets, pour les amener le plus vite possible au but

* + 5 ans

* 2-4 joueurs

BILLARD FINLANDAIS 6412



Marquer un maximum de points et faisant glisser chaque palet dans les compartiments.

* + 4 ans

* + 1 joueur

* 120 x 29 cm

LABY TOUPIES 6263



Actionner les toupies dans la zone de lancement et de les diriger vers les trous à points, en évitant les obstacles.

* + 3 ans

* + 1 joueur

TUMBLIN DICE 5053



Lancez vos dés à l'aide de pitchettes et marquez un maximum de points

* + 6 ans

* 2 - 6 ans

TICTAC TACTIC 6390

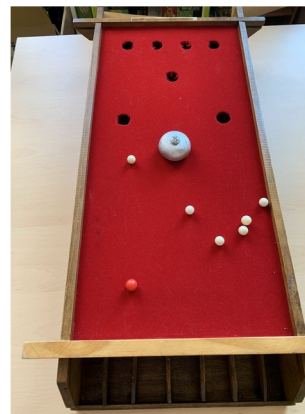


Chaque joueur, à tour de rôle, lance une boule. La boule vient se positionner dans une des cavités au centre. L'objectif est, comme au morpion, de former une ligne de 3 boules dans sa couleur.

*** + 8 ans**

*** 2 joueurs**

BILLARD RUSSE 5216

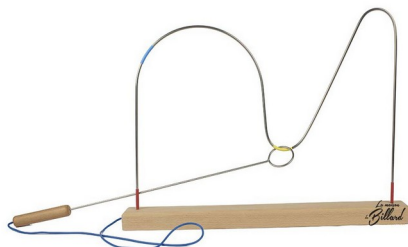


La table de billard russe présente 9 trous. Lorsqu'on frappe la boule rouge au moyen d'une boule blanche, les boules empochées rapportent un nombre de points variant selon le trou où elles entrent.

*** + 8 ans**

*** 2-4 joueurs**

BEEPER 6265



Faire le parcours sans que l'anneau touche la barre et déclenche le beeper.

*** + 5 ans**

*** 1 joueur**

CANNON BALL GEANT



Chaque joueur retire chacun son tour une baguette de sa couleur. Le joueur qui fait tomber le moins de boules est déclaré vainqueur.

*** + 4 ans**

*** 2 - 3 joueurs**

CAGE A ELASTIQUE 6297



En face à face avec une fourchette dans une main, vous devez faire traverser le pion orange d'une plate-forme à l'autre sans faire tinter les grelots.

*Jeu d'appel **coopératif**, court et drôle...*

*** + 5 ans**

*** 2 joueurs**

*** 448 × 273 cm**

PITCH CAR 4015



Propulsez votre voiture à l'aide de pitchettes.

*** + 6 ans**

*** 2 – 8 joueurs**

*** circuit de 3,9 m de long**