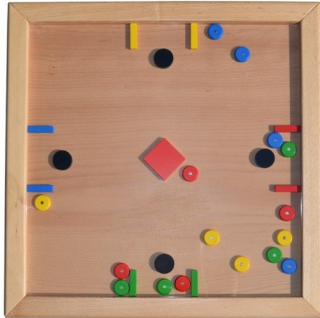


### MAGNET GOAL



*Jeu magnétique avec couvercle plexi dont le but est de placer ses pions dans le camps adverse en repoussant ceux des autres avec des crayons magnétique*

**\* + 4 ans**

**\* 2 à 4 joueurs**

**\* 49,5 x 49,5 cm**

### GOLF BALO



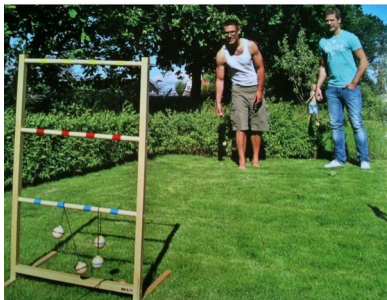
*Visez les trous de votre couleur en inclinant le plateau*

**\* + 4 ans**

**\* 2 ou 4 joueurs (2 équipes)**

**\* 100 x 45 cm**

### LANCER DE TAC



*Lancez les balles Tac autour d'une échelle en bois*

**\* + 7 ans**

**\* 1 joueur et +**

**\* 60 x 65 x 94**

### BOWLING MOUSSE



*Conçu pour jouer au bowling en toute sécurité et en silence.*

**\* + 6 ans**

**\* 2 joueurs et +**

**\* hauteur quille 32 cm**

### TRIANGLE DES BERMUDES



*Marquer le plus de points sans tomber au niveau inférieur.*

- \* + 3 ans
- \* 2 joueurs et +
- \* 60 x 25 cm

### BALAMARI



*Jeu **coopératif** où le but est de faire tomber les poissons dans le trou en faisant attention aux requins!*

- \* 4 à 12 ans
- \* 2 à 4 joueurs
- \* 66 x 79 cm

### CORNOLE



*Lancer des balles pour atteindre les trous et marquer un maximum de points.*

- \* + 3 ans
- \* 2 ou par équipes
- \* 101 x 51 x 19 cm

### JEUX DU GRUYERE



*En jouant en **coopération** (+ 8 ans) les joueurs se concentrent par la parole et gagnent ensemble en amenant la bille au sommet.*

- \* + 5 ans
- \* 1 joueur ou +
- \* 73 x 37 x 65cm

### SHUFFLE PUCK (2 exemplaires)



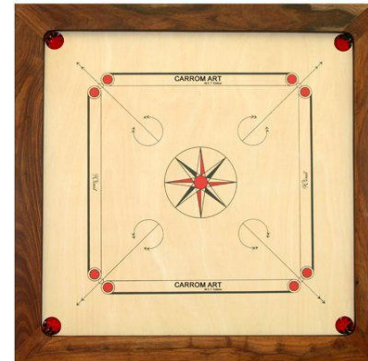
*Marquer des buts en lançant le palet dans le camps adverse*

\* + 6 ans

\* 2 joueurs

\* 53 x 9,8 x 98 cm ou

### CARROM



Venu d'Asie, le but du jeu est de placer en faisant des pichenettes, tous les pions d'une couleur dans un des trous situé au quatre coins

\* + 5 ans

\* 2 à 4 joueurs

\* 130 x 70 cm

### MINI BOWLING



*Faire tomber les quilles en lançant les billes.*

\* + 4 ans

\* 1 joueur et +

\* 110 x 35 cm

### PASSE TRAPPE (3 exemplaires)



*Le gagnant est le premier à vider son camps de tout ses palets lancés avec l'élastique*

\* + 5 ans

\* 2 joueurs

\* 82 x 48 cm et 98 x 53 cm

### BILLARD JAPONAIS



*Lancer les boules et totaliser un maximum de points*

- \* + 4 ans
- \* 1 joueur et +
- \* 110 x 35cm

### BARIK (2 exemplaires)



*Se débarasser de ses tonneaux en l'expédiant dans le camp adverse à l'aide des baguettes.*

- \* + 6 ans
- \* 2 à 4 joueurs
- \* 71 x 46 cm

### GUILLAUME TELL



*Visez la boule grâce à l'arbalète.*

- \* + 4 ans
- \* 1 joueur et +
- \* Hauteur 45 cm

[www.lesjouetsenbo.com](http://www.lesjouetsenbo.com)

### TIR POULE



*Développer l'adresse en tirant à la carabine sur la poule qui pondra un oeuf.*

- \* + 5 ans
- \* 1 joueur et +
- \* 48 x 30 x 38

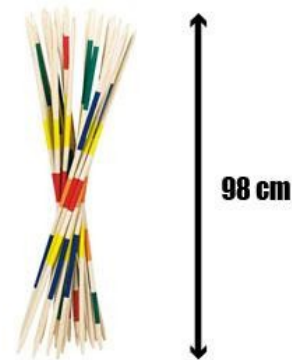
### PETANQUE SALON



*Une bille qui tient lieu de cochonnet et des équipes qui s'affrontent selon les règles de la pétanque.*

- \* + 6 ans
- \* 2 à 4 joueurs
- \* 74 x 74 cm

### MIKADO



*Retirer les baguettes une à une sans faire bouger les autres*

- \* + 6 ans
- \* 2 à 6 joueurs
- \* 98 cm

### BILLARD HOLLANDAIS



*Marquer un maximum de points et faisant glisser chaque palet dans les compartiments.*

- \* + 4 ans
- \* + 1 joueur
- \* 120 x 29 cm

### WEYCKICK (2 modèles)



*Jeu de football magnétique dont les figurines sont manipulées sous le terrain de jeu grâce à des aimants.*

- \* + 4 ans
- \* 2 ou 2-4 joueurs (selon modèle)
- \* 90 x 80 cm et 75 x 46 cm



### KUBB



*Renverser les blocs de bois de l'adversaire à l'aide de bâtons. Le vainqueur sera celui qui à la fin fauchera le roi.*

\* + 6 ans

\* 2 équipes

### MOLKY



*Marquer exactement 50 points en renversant des quilles numérotées de 1 à 12 par un lancer de bâton en bois.*

\* + 6 ans

\* 2 équipes

### KARL LE POISSON



*Se coordonner pour déplacer Karl dans le but de le nourrir, éviter les obstacles.*

*Jeu **coopératif***

\* 5 -8 ans

\* 2 à 8 joueurs

### PALAZZO PALETTI



*Vos talents d'architecte résisteront-ils à la gravité...?*

\* + 8 ans

\* 2-4 joueurs

\* 60 x 80 cm

### POMELA



Jeu **coopératif** pour cueillir ensemble les pommes à l'aide des cuillères sans qu'elles de tombent.

\* + 4 ans

\* 2 joueurs

\* 64 x 64 x 12cm

### ARBOS



*Construire le grand arbre sans faire tomber ni les branches ni les feuilles ou les fruits*

\* + 4 ans

\* 1 joueur ou plus

### PÊCHE à LA LIGNE (4 modèles)



*Pêche à la ligne magnétique à jouer en intérieur ou en extérieur présenté sur un grand plateau bois représentant la mer*

\* + 3 ans

\* 1 à 2 joueurs

### CRAYON COOPERATIF



*Simultanément, tirez les ficelles pour diriger un crayon*

\* + 8 ans

\* 2 à 10 joueurs



### ROLL UP



*Ecarter les deux tiges  
et tenter de faire  
monter la boule le plus  
loin possible.*

**\* + 5 ans**

**\* 1 joueur**

**\* 52 x 19 x 7cm**

### PLANCHE EQUILIBRE



*Faire rouler les 3  
boules en bois dans le  
labyrinthe.*

**\* + 5 ans**

**\* 1 joueur**

**\* 65 x 45 cm**